

Bezirk Alb 2022/23

Herren Bezirksliga

Spielbericht (genehmigt)



TSV Gomaringen : SV Weilheim - 9 : 1

25.03.2023, 18:30 Uhr

Rang	Name, Vorname	Rang	Name, Vorname
1	1.1 Schankula, Jürgen	1	1.1 Hackenberg, Simon
2	1.2 Speidel, Heiko	2	1.4 Weiß, Martin
3	1.4 Link, Jochen	3	2.1 Trescher, Martin
4	1.5 Künstle, Nils	4	2.2 Lu, Marco
5	2.1 Renz, Wolfgang	5	2.3 Barunovic, Marc
6	2.3 Bott, Günther	6	2.5 Scherer, Hansjörg
D1	Schankula, Jürgen/Künstle, Nils	D1	Hackenberg, Simon/Barunovic, Marc
D2	Speidel, Heiko/Link, Jochen	D2	Weiß, Martin/Lu, Marco
D3	Renz, Wolfgang/Bott, Günther	D3	Trescher, Martin/Scherer, Hansjörg

	TSV Gomaringen	SV Weilheim	1. Satz	2. Satz	3. Satz	4. Satz	5. Satz	Sätze	Spiele
D1-D2	Schankula, Jürgen Künstle, Nils	Weiß, Martin Lu, Marco	14:12	11:3	11:5			3:0	1:0
D2-D1	Speidel, Heiko Link, Jochen	Hackenberg, Simon Barunovic, Marc	11:9	13:11	15:13			3:0	1:0
D3-D3	Renz, Wolfgang Bott, Günther	Trescher, Martin Scherer, Hansjörg	11:7	11:4	14:12			3:0	1:0
1-2	Schankula, Jürgen	Weiß, Martin	11:9	3:11	1:11	5:11		1:3	0:1
2-1	Speidel, Heiko	Hackenberg, Simon	11:9	13:11	11:3			3:0	1:0
3-4	Link, Jochen	Lu, Marco	8:11	11:8	11:5	7:11	11:5	3:2	1:0
4-3	Künstle, Nils	Trescher, Martin	9:11	11:6	6:11	11:5	11:6	3:2	1:0
5-6	Renz, Wolfgang	Scherer, Hansjörg	9:11	11:9	11:7	11:8		3:1	1:0
6-5	Bott, Günther	Barunovic, Marc	7:11	9:11	11:8	11:6	11:3	3:2	1:0
1-1	Schankula, Jürgen	Hackenberg, Simon	11:6	11:4	8:11	11:7		3:1	1:0
2-2	Speidel, Heiko	Weiß, Martin							
3-3	Link, Jochen	Trescher, Martin							
4-4	Künstle, Nils	Lu, Marco							
5-5	Renz, Wolfgang	Barunovic, Marc							
6-6	Bott, Günther	Scherer, Hansjörg							
D1-D1	Schankula, Jürgen Künstle, Nils	Hackenberg, Simon Barunovic, Marc							
			Bälle: 394:322			28:11		9:1	

Spielbeginn: 18:30 Uhr - Spielende: 21:00

Bemerkungen:

Heimmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Gastmannschaft in einheitlichen Trikots: Ja.

Spiefeldabgrenzungen vorhanden: Ja.

Zählgeräte vorhanden: Ja.

Letzte Änderung Verein: 25.03.23 23:22

Letzte Änderung Admin: 30.04.23 10:50